

**Календарно-тематическое планирование по информатике и ИКТ для учащихся 7 класса
ГБОУ СОШ им.Н.С. Доровского с. Подбельск**

№	Дата план	Дата факт	Тема урока	Параграф учебника	ККТ	ККЭ
			1. Введение в предмет — 1 ч			
1			Предмет информатики. Роль информации в жизни людей. Информация и знания. Техника безопасности и правила поведения в компьютерном классе Техника безопасности при работе с 3d-оборудованием	Введение. Техника безопасности и санитарные нормы работы за ПК. § 1. Информация и знания	1.1	1.1.1
			2. Человек и информация — 4 ч			
2			Информация и знания. Восприятие информации человеком	§ 2. Восприятие и представление информации	1.1	1.1.1
3			Информационные процессы. Работа с тренажером клавиатуры	§ 3. Информационные процессы	1.1	1.1.1 1.1.2
4			Измерение информации (алфавитный подход). Единицы измерения информации	§ 4. Измерение информации	1.1 1.2	1.1.3 2.1.3
5			Тестовая работа по теме «Человек и информация»		1.1 1.2	1.1.1 1.1.2 1.1.3 2.1.3
			3. Компьютер: устройство и программное обеспечение — 6 ч			
6			Назначение и устройство компьютера. Принципы организации внутренней и внешней памяти Периферийные устройства (3d-принтер, 3d-сканеры и т.д.)	§ 5. Назначение и устройство компьютера. § 6. Компьютерная память	1.4	1.4.1 2.1.1.
7			Устройство персонального компьютера и его основные характеристики. Знакомство с комплектацией устройств ПК	§ 7. Как устроен персональный компьютер. § 8. Основные характеристики ПК	1.4	1.4.2 2.1.1.
8			Понятие программного обеспечения и его типы. Назначение операционной системы и ее основные функции ПО для моделирования и обработки 3d-модели	§ 9. Программное обеспечение компьютера. § 10. О системном ПО и системах программирования	1.4	1.4.3 2.1.1.
9			Пользовательский интерфейс. Знакомство с интерфейсом операционной системы, установленной на ПК	§12.Пользовательский интерфейс	1.4	1.4.3 2.1.1.
10			Файлы и файловые структуры. Работа с файловой структурой операционной системы. Фото и видеочамера	§ 11. О файлах и файловых структурах	1.4	2.1.2
11			Итоговое тестирование по темам «Человек и информация», «Компьютер: устройство и ПО»		1.4	2.1.1 2.1.2 1.4.3

			4. Текстовая информация и компьютер — 9 ч		
12			Представление текстов в памяти компьютера. Кодировочные таблицы	§ 13. Тексты в компьютерной памяти	2.4.1 2.2.2 2.3.1
13			Текстовые редакторы и текстовые процессоры	§ 14. Текстовые редакторы. § 15. Работа с текстовым редактором	2.4.1 2.2.2 2.3.1
14			Сохранение и загрузка файлов. Основные приемы ввода и редактирования текста	§ 15. Работа с текстовым редактором	2.4.1 2.2.2 2.3.1
15			Работа со шрифтами, приемы форматирования текста. Орфографическая проверка текст. Печать документа.		2.4.1 2.2.2 2.3.1
16			Использование буфера обмена для копирования и перемещения текста. Режим поиска и замены		2.4.1 2.2.2 2.3.1
17			Работа с таблицами		2.4.1 2.3.1
18			Дополнительные возможности текстового процессора: орфографический контроль, стили и шаблоны, списки, графика, формулы в текстовых документах, перевод и распознавание текстов	§ 16. Дополнительные возможности текстовых процессоров. § 17. Системы перевода и распознавания текстов	2.4.1 2.2.2 2.3.1
19			Практическое задание на создание и обработку текстовых документов		2.4.1 2.2.2 2.3.1
20			Итоговое тестирование по теме «Текстовая информация и компьютер»		2.4.1 2.2.2 2.3.1
			5. Графическая информация и компьютер — 6 ч		
21			Компьютерная графика и области ее применения. Понятие растровой и векторной	§ 18. Компьютерная графика. § 21. Растровая и векторная графики	3.1 2.3.3
22			Графические редакторы растрового типа. Работа с растровым графическим редактором растрового типа ПО для работы с графикой	§ 22. Работа с графическим редактором	3.1 2.3.3
23			Кодирование изображения. Работа с растровым графическим редактором Работа в программе Fusion 360	§ 20. Как кодируется изображение	3.1 2.3.3
24			Работа с векторным графическим редактором. Промышленный дизайн. Создание эскиза объемно-пространственной композиции.		3.1 2.3.3
25			Технические средства компьютерной графики Сканирование изображения и его обработка в графическом редакторе Качественный фотоснимок. Фото и видеокамера.	§ 19. Технические средства компьютерной графики	3.1 2.3.3
26			Понятие о мультимедиа. Компьютерные презентации	§ 23. Что такое мультимедиа.	2.4.5 2.7.1

4 четверть					
6. Мультимедиа и компьютерные презентации — 6 ч					
27			Создание презентации с использованием текста, графики и звука	§ 26. Компьютерные презентации	2.4.5 2.7.1
28			Представление звука в памяти компьютера. Технические средства мультимедиа.	§ 24. Аналоговый и цифровой звук. § 25. Технические средства мультимедиа	2.4.5 2.7.1
29			Запись звука и изображения с использованием цифровой техники.		2.4.5 2.7.1 2.2.1 2.2.3
30			Итоговая контрольная работа		1.1 1.1.1 1.2 1.1.2 2.4.1 1.1.3 2.4.5 1.4.1 3.1 1.4.2 1.4.3 2.1.1 2.1.2 2.1.3 2.2.1 2.2.2 2.2.3 2.3.1 2.3.3 2.7.1
31			Создание презентации с применением записанного звука и изображения (с созданием гиперссылок) Использование БПЛА для съемки местности		2.4.5 2.7.1
32			Тестирование по темам «Компьютерная графика» и «Мультимедиа»		2.4.5 2.7.1 3.1
33,34			Резерв		